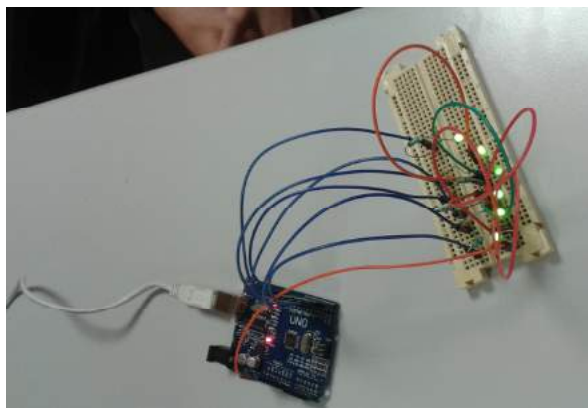




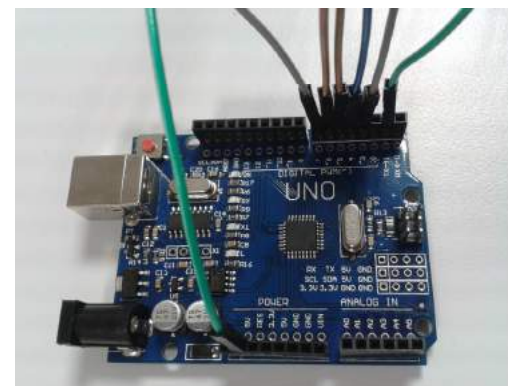
*Ecrire, mettre au point et exécuter un programme avec ARDUINO*



Les élèves :

- ▣ Suivent un cahier des charges
- ▣ S'initient au langage codé
- ▣ Ecrivent un programme
- ▣ Commandent un système programmable.

Exemple : réalisation d'un éclairage sur platine Arduino



Vidéo : [Cliquez ici](#)

